

# Oğuzhan YILDIRIM

## Ürün Odaklı Mobil Geliştirici

Mobil öncelikli çalışan, ürün odaklı bir SaaS geliştiricisiyim.

Flutter ile geliştirdiğim bazı uygulamalar 100.000+ indirmeyi geçti. UI/UX tasarımı (Figma), frontend/backend geliştirme (Firebase, Supabase, REST API'ler), abonelik sistemleri (RevenueCat), analitik ve mağaza büyümesi gibi süreçlerin tamamını yönetiyorum.

Azure ve Google Cloud'u hem AI hem de backend servisleri için etkin kullanıyorum. OpenAI ve prompt mühendisliği konusunda sağlam bir anlayışım var; AI araçlarını ürün ihtiyaçlarıyla uyumlu hale getiriyorum. Gerekli yerlerde Python scriptleri ve SQL de yazıyorum.

Amacım sadece özellik geliştirmek değil; gerçekten ölçeklenebilir ve faydalı ürünler inşa etmek.

### Deneyim

Mobil Uygulama Geliştiricisi / Ürün Geliştirici (Product Builder)  
Odamobil Teknoloji Ltd. · Kasım 2023 – Halen

- Flutter ile geliştirilen 1'den fazla mobil uygulama 100.000+ indirmeye ulaştı
- Fikirden App Store/Google Play yayınına kadar tüm ürün yaşam döngüsünü yönettim
- UI/UX tasarımlarını Figma ile oluşturarak uçtan uca geliştirme sürecini gerçekleştirdim
- Firebase, Supabase ve özel REST API'leri ile backend entegrasyonlarını sağladım
- RevenueCat ile abonelik altyapısı kurarak A/B testleri ve uzaktan paywall kontrolü yaptım
- Google Analytics, Meta SDK (Facebook) ve TikTok SDK gibi analiz & reklam platformlarını entegre ettim
- Lokalizasyon, fiyatlandırma stratejileri ve ASO süreçlerini yönettim
- OpenAI, Azure ve Google Cloud servislerini kullanarak yapay zeka çözümleri entegre ettim
- SaaS odaklı ürünlerde pazarlama, gelir modeli ve büyüme stratejilerine aktif katkı sağladım

### Projeler & Başarılar

Teknofest Yarışmaları

Takım Lideri · 3 Kez Finalist · 2020 – 2023

- İki farklı mühendislik takımıyla Teknofest'e katıldım, her ikisinde de takım kaptanlığı yaptım
- Türkiye çapındaki yarışmalarda 2.lik, 4.lük ve finalist dereceleri kazandım
- Araştırma, prototipleme, test ve raporlama aşamalarında çok disiplinli öğrenci ekiplerini yönettim
- Donanım-yazılım entegrasyonu ve proje planlama konularında doğrudan deneyim kazandım
- 3 yıl boyunca üniversite teknoloji kulüplerinde aktif rol aldım, etkinlikler düzenledim ve yeni gelenleri mentorluk ettim

Yayındaki Projelerim

- AI Question Answer (100K+) - [Android](#) - [iOS](#)
- Voxi - Text to Speech (Yeni) - [Android](#) - [iOS](#)
- Plantoo: AI Care & Identifier (50K+) - [Android](#) - [iOS](#)
- AI HeadShot Studio (20K+) - [Android](#) - [iOS](#)
- Sketch Drawing (20K+) - [Android](#) - [iOS](#)



### Eğitim

Konya Teknik Üniversitesi

Bilgisayar Mühendisliği

2019-2023

GPA 3.3

### Yetenekler

- Flutter & Dart
- Firebase & Supabase
- REST API entegrasyonu
- Git & GitHub versiyon kontrolü
- Swift (temel seviye)
- Python (otomasyon & hafif API'ler)
- SQL & Firestore sorgulama
- OpenAI API'leri
- Azure & Google Cloud servisleri
- Figma (UI/UX tasarımı & mağaza görselleri)
- RevenueCat (abonelik, A/B testleri, uzaktan paywall kontrolü)
- App Store / Google Play yayın süreçleri
- ASO (özellikle Apple için)
- Kullanıcı akışı & onboarding optimizasyonu
- Lokalizasyon & fiyatlandırma stratejisi
- Google Analytics, TikTok SDK, Meta SDK
- MVP planlama & rakip analizi
- A/B test altyapısı ve kullanıcı segmentasyonu
- Agile iş akışı & sprint alışkanlıkları
- Ürün yaşam döngüsünün tamamına sahiplik (fikri doğurmaktan mağazaya çıkarmaya kadar)

### Dil

- Türkçe — Ana Dil
- İngilizce — Orta Seviye (B2)